TP N ° 8 PARTE TEORICA

1. Una función es una herramienta que puede crear un programador afuera del main para invocarla cuando sea necesario, así ahorrarse líneas de código, es como encapsular un código básicamente.
2. La estructura general de una función es aceptar datos de entrada, realizar cálculos determinados y devolver esos resultados.
3. Son valores que se pasan a una función cuando se llama a ella, es como pasarle información a la función.
4. Las variables globales son aquellas que se declaran en cualquier parte del programa y se pueden usar en cualquier parte del programa.
5. Las variables locales son aquellas que que se declaran dentro de una función y solo son accesibles dentro de esa función.